







Игровая программа – дискотека.

Цель игры:

-  Содействовать сплочению детского коллектива
-  Развитие интереса к предмету музыка
-  Создание комфортного самочувствия в детском коллективе

Оборудование, оформление, реквизит:

-  Музыкальное сопровождение
-  Мелкие предметы – призы;
-  Газеты.

Промежутки между играми заполняются музыкой и танцами.

Все дети, выбывшие из игры, выполняют музыкальное задание ведущего.

1. Здравалка

Под фонограмму поем песню со словами:

Сегодня в зале, огромном зале

Мы собрались не просто так

Мы все смеялись, все улыбались

И все здоровались вот так...**(показываем движения, а дети повторяют)**

«Хей, беби!»

Свободные движения под музыку.

2. Игра « Возьми подарок»

В центре зала расчерчивается круг. В круг заходят несколько человек.

В центре круга – подарок. Ведущий даёт различные команды своим игрокам.

Например, « сесть», «встать» и так далее. Затем резко говорит « взять!»». Тот, кто быстрее всех успел взять себе подарок. тот и выиграл.

3. Игра « Музыкальные падения»

Для игры потребуется весёлая музыка разная по темпу.

Играющие двигаются в такт музыки. Когда ведущий останавливает музыку, дети должны сесть на пол. Тот, кто сядет последним, выходит. Чтобы обезопасить себя от возможных ошибок, садиться на пол надо полностью, чтобы ягодички касались пола.

4. Игра « К нам приехал паровоз»












К нам приехал паровоз!

Что с собою он привёз?

Он устал, он глух и нем,

Он привёз вагончик. С чем?

Ведущий называет содержимое вагончика, а дети жестами и звуками показывают:




-  С топотушками;
-  С хлопушками;
-  С мигалками;
-  С мычалками;
-  С кричалками;
-  С обнималками;
-  С целовалками;
-  С улыбалками;
-  С хохоталками;
-  С попрыгалками;
-  С приседалками.

5.Игра « Музыкальные прикосновения»

Играющие выбирают себе партнёров, после чего образуют два круга-один партнёр стоит во внешнем, а другой во внутреннем круге. Ведущий встаёт в центре, а кто-то занимается музыкой.

С началом музыки круги начинают двигаться в противоположных направлениях. Когда музыка останавливается, круги тоже перестают двигаться и ведущий выкрикивает команду. После команды партнёры должны быстро найти друг друга и выполнить команду. Последняя пара выходит из игры.

Команды:

-  Нос к носу
-  Глаз к глазу
-  Щека к щеке

- ✚ Ступня к ступне
- ✚ Рука к руке
- ✚ Спина к спине
- ✚ Рука к уху
- ✚ Пятка к носку
- ✚ Плечо к плечу
- ✚ Рука к колену.

6.Игра « горячая картошка»

Дети встают в круг. Начинают передавать картофелину друг другу так , как определит ведущий. По сигналу « Горячая картошка» , тот у кого картофелина выходит из игры.

Передача картофелин:

- ✚ За спиной
- ✚ Под правой ногой
- ✚ Через голову
- ✚ Двумя руками
- ✚ Вокруг вашей шеи
- ✚ Сделав приседание

7. Игра « Музыкальные острова»

Пока звучит музыка, играющие танцуют с партнёрами или поодиночке. Когда музыка останавливается, все начинают метаться в поисках « острова», которыми служат газеты.

На остров можно встать одной ногой и одной рукой . Кто дольше продержится, тот и победитель.

8. Игра « Встать – сесть!»

Внимание! Внимание!

Игра на приседания!

Буду называть я слово,

А вы будьте все готовы

Приседать или вставать-

Так и будем мы играть.

Объясню один секрет:

Если слово есть предмет,
Можно в руки взять его-
Мы присядем все легко.
Если же огромный он,
Как машина или слон,
В руки взять его нельзя,
То быстрее встаём, друзья,
Если кто-то ошибётся,
То сплясать ему придётся.

Слова –команды:

**✚ Книга, расчёска, скала, куртка, ракета, игла, поезд, игрушка,
рюкзак, вилы, берёза, дом, пароход, санки, коньки, вездеход,
сумка.....**